

# Több ezer középiskolás indult a Mol versenyén



► Az egyetemisták után a középiskolások körében hirdetett versenyt a Mol. A háromfordulós játékra közel 200 középiskolából és 90 településről több mint 2500 fiatal jelentkezett. A cél a természettudományok népszerűsítése volt.

A természettudományt szeretné népszerűsíteni a középiskolások körében a Mol. A vállalat által az idén ősszel útjára indított Junior Freshhh a matematika, fizika, kémia, biológia vagy földrajz iránt érdeklődő középiskolás diákok számára lett meghirdetve. Az ötletet a Mol által négy évvel ezelőtt alapított angol nyelvű Freshhh sikere adta, hiszen a többek között a megfelelő szakembergárda utánpótlásának biztosítása miatt indított nemzetközi versenyen eddig közel 35 ország mintegy 120 egyeteméről több mint 4500 diák mérte össze tudását. Talán ezeknek az előzőeknek is köszönhető volt, hogy a várakozásokat meghaladó érdeklődés övezte a fiatalabb korosztály számára meghirdetett vetélkedőt. A három fordulós játékra közel 200 középiskolából és 90 településről több mint 2500 fiatal jelentkezett Budapestről, vidékről és a határon-túlról egyaránt. A diákok háromfős csapatokban mérték össze tudásukat. Az online vetélkedőt és az ezt követő házi feladatot december elején egy, a cég százhalombattai Dunai Finomítójában megrendezett verseny zárta. Az olaj-

ipari vállalat szakembereiből és a természettudományos professzorokból álló zsűri döntése alapján a szentendrei Móricz Zsigmond Gimnázium Móriczkák csapata került ki legjobbként. A verseny érdekessége volt maga a fődíj is, hiszen mindhárom csapattag a közelmúlt egyik leghíresebb magyar találmányát, a Leonar3do eszközt kapta meg, amelynek segítségével virtuális valóság megjelenítésére alkalmas konfigurációvá alakítható át bármely egyszerű számítógép.

NAPI

► A MOL Junior Freshhh 6 legjobb csapata

## MI IS AZ A LEONAR3DO?

► A 250 ezer forintért már megvásárolható dobozos változat alapja a térbeli beviteli eszköz (madár), egy 3d szemüveg, valamint a monitor tetejére elhelyezhető szenzorok. A madárral nem csupán megfogni és mozgatni lehet a virtuális tárgyakat, hanem el is lehet azokat forgatni, sőt a két művelet együtt, egyszerre is elvégezhető. A speciális 3d szemüveg fejpozíció-követéssel lehetővé teszi, hogy a monitor síkjában megjelenő sztereó képet térbeli valóságként érzékeljük. A szenzorok adatai alapján a számítógépre feltelepített Leonar3do rendszerszoftver a kapott paraméterek alapján állítja elő és kezeli a létrehozott virtuális valóságot és jeleníti meg a térben a szemüvegen keresztül.